

Maquinaria para el tratamiento del dinero
Representante Exclusivo
para Canarias

CLASIFICADORA DE MONEDAS
MGM MINI COIN COUNTER

MANUAL DEL USUARIO



Oficina Comercial para Canarias
C/ Doña Perfecta, 184. Local Bajo - Tfno: 928 20 68 25 / 696 622 235
www.mgmcanarias.com - info@mgmcanarias.com

1.- Descripción de la máquina



a) Display y Controles.
b) Carcasa Superior.
c) Botón de apertura.
d) Hopper.
e) Cajones.
f) Baterías o Pilas.

2.- Funcionamiento

A) Alimentación de corriente.
Recomendamos encarecidamente que se utilice al adaptador de corriente que viene con la máquina. El uso de otro adaptador podría provocar graves daños a la máquina o incluso peligro de fuego. El uso de otro adaptador invalida cualquier tipo de garantía.

B) Encendido.
Al presionar el botón “On/Off” la máquina se encenderá, antes de nada realiza un pequeño auto-test y mostrará en el display 0.00. Si ocurriera algún problema, la máquina mostrará el error en el display.

C) Elegir el modo de display.
Si presionamos la tecla €/Q durante más de un segundo, el display cambiará según se indica en el led luminoso, siendo “Q” para unidades de monedas, y “€” para el valor de las mismas”.
Esta función se puede hacer en cualquier momento para comprobar el total contado en valor y numero de monedas.
Pulsando la misma tecla durante menos de un segundo iremos comprobando el conteo realizado a cada moneda, de esta manera se encenderá el led luminoso correspondiente a cada moneda. Cuando no haya ninguna luz encendida entonces el valor mostrado corresponderá al total contado.

D) Borrado.
Si presionamos el botón “clear” durante más de un segundo oiremos un sonido que nos informará de que la máquina se ha puesto a cero.

E) Clasificador y contado de monedas.
Introduzca las monedas a clasificar y contar en el hopper “d”.
Presione el botón “On/Off”, la máquina se pondrá en marcha y comenzará a clasificar y contar las monedas. Cuando la máquina haya terminado presiones nuevamente “On/Off” para detenerla. Si durante el conteo ocurrieses algún problema detenga el conteo y compruebe.

F) Apagado de la máquina
Si ha terminado de utilizar la máquina, presione el botón “On/Off” durante más de un segundo para apagarla, en el caso de que no lo hagamos, la máquina se apagará transcurridos 2 minutos sin usarse.

G) Limpieza
Limpie la máquina con un trapo y alcohol. Después de usar varias veces la máquina, o si esta contase mal, es necesario limpiar el sensor de conteo de suciedad que pueda bloquear el sensor. Para la limpieza del sensor abra la carcasa superior y con un cepillo como el que se suministra límpielo.

H) Carga de batería o sustitución de pilas
Cuando aparezca el error E-1 en pantalla deberá parar de utilizar la máquina y cargarla o sustituirle las pilas. Utilice para ello el adaptador que se suministra con la máquina. El proceso de carga de la máquina durará entre 10 y 12 horas.

I) Errores

Los errores que la máquina nos puede dar son:

Error	Descripción	Solución
E-1	Falta de energía	Cargar la batería
E-2	Sensor de conteo sucio o bloqueado	Apague la máquina, abra la carcasa superior, remueva cualquier tipo de moneda o suciedad con el cepillo.
E-3	Carcasa mal cerrada	Cierre bien la carcasa superior.

Nota: Podría ocurrir que al contar mucha moneda pequeña la máquina fuera un poco más lenta de lo normal. Si esto ocurriera no abra la carcasa superior durante el conteo, salvo que fuera necesario, ya que esto invalidaría el conteo y habría que repetirlo.